

# Sprintsymbole, die ein Passieren verbieten

## ISSOM (Internationale Vorschriften für Sprint-OL-Karten), gültig ab 1.1.2007

Auszüge: „Der Fairness halber wurde festgelegt, dass es verboten sein soll, Objekte zu überqueren, die als unpassierbar kartiert sind (z. B. Mauern, Zäune, Felsen, Wasserläufe [und Gewässer] und Hecken).

Um den Sprint-Orientierungslauf fair für alle Teilnehmer zu gestalten, dürfen Hindernisse, die auf der Karte als unpassierbar dargestellt sind, unabhängig von ihrer tatsächlichen Überquerbarkeit nicht überquert werden.

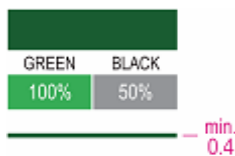
Diese Regel ist aus zwei Gründen unabdingbar:

1. Es ist unmöglich, exakt zu definieren, ab wann ein Hindernis unüberquerbar wird. Die tatsächliche Passierbarkeit hängt ganz wesentlich von den physischen Eigenschaften wie Körpergröße und Kraft des Läufers ab. Wenn man die Überquerung von auf der Karte als unpassierbar eingezeichneten Objekten verbietet, schafft man für alle Wettkämpfer gleiche Bedingungen.
2. In Parks und bebautem Gelände ist das Betreten oder die Überquerung von bestimmten Flächen und linienförmigen Objekten oft gesetzlich verboten.

Die Lauf- und Orientierungsfähigkeiten der Wettkämpfer sollen die Erfolgsfaktoren im Rennen sein, nicht das Glück beim Überwinden von Hindernissen oder Übertreten von Gesetzen.

**Folglich sind Wettkämpfer zu disqualifizieren, die diese Regeln, die Teil der IOF-Wettkampfbestimmungen sind, missachten.**

### SYMBOLDEFINITION [Auswahl]



Farbe: Dunkelgrün

#### Unpassierbare Vegetation (Durchqueren verboten)

Ein Gebiet mit dichter Vegetation (Bäume oder Bodenbewuchs), das unpassierbar ist oder aufgrund von Gefahren oder Verboten nicht durchquert werden darf.

Es ist verboten, ein mit dieser Signatur gezeichnetes Gebiet zu durchqueren!  
Missachtung im Wettkampf führt zur Disqualifikation des Wettkämpfers.

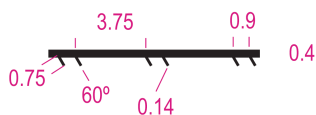


Farbe: Schwarz

#### Unpassierbare Mauer (Überqueren verboten)

Eine unpassierbare Mauer oder eine Stützmauer hat die Funktion einer Einfriedung oder einer massiven Barriere. Sie darf nicht überquert werden, weil der Zutritt verboten ist oder weil sie aufgrund ihrer Höhe für den Wettkämpfer eine Gefahr bedeutet. Sehr breite Mauern sollen maßstabsgetreu und mit der Signatur *Gebäude* dargestellt werden.

Es ist verboten, ein mit dieser Signatur gezeichnetes Objekt zu überqueren!  
Missachtung im Wettkampf führt zur Disqualifikation des Wettkämpfers.

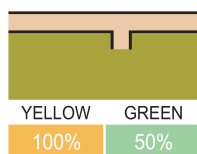


Farbe: Schwarz

#### Unpassierbarer Zaun oder Geländer (Überqueren verboten)

Zäune oder Geländer, die nicht überquert werden dürfen, weil der Zutritt verboten ist oder sie aufgrund ihrer Höhe für den Wettkämpfer eine Gefahr bedeuten.

Es ist verboten, ein mit dieser Signatur gezeichnetes Objekt zu überqueren!  
Missachtung im Wettkampf führt zur Disqualifikation des Wettkämpfers.



Farbe: Olivgrün

#### Verbotenes Gebiet (Durchqueren verboten)

Ein Gebiet, dessen Zutritt verboten ist, beispielsweise Privatgelände, Blumenbeete, Eisenbahngebiet usw. Innerhalb dieser Gebiete sollen nur sehr markante Objekte dargestellt werden, beispielsweise Bahngleise, große Gebäude oder sehr hohe Bäume. Einfahrten sollen klar dargestellt werden.

Verbotenes Gebiet, das vollständig von einem Gebäude umschlossen wird, soll als Teil des Gebäudes dargestellt werden.

Es ist verboten, ein mit dieser Signatur gezeichnetes Gebiet zu durchqueren!  
Missachtung im Wettkampf führt zur Disqualifikation des Wettkämpfers.“